

 XBOX 360



BLACKWATER



BEDIENUNGSANLEITUNG

505
GAMES

INHALT

Xbox LIVE	2
Hilfe für KINECT	2
Blackwater KINECT sicher spielen	2
Mit KINECT sicher spielen.....	3
Spielsteuerung	4
Gesten	5
Einleitung	6
Spielmodi	6
Kampagnenmodus.....	6
Wettkampfmodus	6
Kampf	6
Ereignis-Gesten	7
Strecken	7
Zum Blackwater Agent werden	8
Feindliche Bedrohungsstufen	8
Freunde und die ganze Welt herausfordern.....	8
Tipps.....	8
Mitwirkende.....	9
Gewährleistung und Kundendienst.....	9



Blackwater is a trademark of PG Investments of Virginia, LLC used under license by 505 Games S.r.l and its subsidiaries. All rights reserved. Pantiera and the Pantiera logo are trademarks of Pantiera, LLC used under license by 505 Games S.r.l and its subsidiaries. All rights reserved. 505 Games and the 505 Games logo are trademarks of 505 Games (U.S.) or its affiliates in the U.S. and other countries. All other marks and trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved. Unreal, Unreal Technology and the Powered by Unreal Technology logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. Unreal® Engine, Copyright 1998 – 2011, Epic Games, Inc. All rights reserved. Unreal, Unreal Technology and the Powered by Unreal Technology logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. Uses Autodesk Scaleform © Copyright 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved. Powered by Wwise, Copyright 2006-2011 Audiokinetic Inc. All rights reserved. The ratings icon is a trademark of the Entertainment Software Association. Copyright 2011 Pantiera, LLC. Blackwater is a trademark of PG Investments of Virginia, LLC used under license by 505 Games S.r.l and its subsidiaries. All rights reserved. Pantiera and the Pantiera logo are trademarks of Pantiera, LLC used under license by 505 Games S.r.l and its subsidiaries. All rights reserved. The Zombie logo is a trademark of Zombie, Inc. 505 Games and the 505 Games logo are trademarks of 505 Games (U.S.) or its affiliates in the U.S. and other countries. The ratings icon is a trademark of the Entertainment Software Association. All other marks and trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® ist der Onlinespiele- und Unterhaltungsdienst für Xbox 360®. Schließen Sie einfach die Konsole über eine Breitbandverbindung an das Internet an, und treten Sie kostenlos bei. Sie erhalten kostenlose Spieledemos und Sofortzugriff auf HD-Filme (separat erhältlich). Mit KINECT können Sie dann HD-Filme einfach mit einer Handbewegung steuern. Und mit einem Upgrade auf eine Xbox LIVE Gold-Mitgliedschaft können Sie mit Freunden in aller Welt online spielen und viele weitere Funktionen nutzen. Xbox LIVE ist Ihre Verbindung zu mehr Spielen, Unterhaltung und Spaß. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.xbox.com/live.

Anschließen

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und –Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite www.xbox.com/live/countries.

Jugendschutz

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf www.xbox.com/familysettings.

Gewusst wie: Hilfe für KINECT

Weitere Informationen auf Xbox.com

Weitere Informationen zu KINECT, einschließlich Lernprogrammen, finden Sie unter www.xbox.com/support.

Blackwater KINECT sicher spielen

Blackwater Kinect ist ein körperliches Spiel, bei dem Sie vor Ihrem TV-Gerät springen, treten, sich ducken und bewegen müssen. Wir empfehlen daher einige Aufwärmübungen und Dehnungen, bevor Sie mit dem Spielen beginnen. Sie sollten auch Möbelstücke zur Seite stellen, die vor dem TV-Gerät stehen könnten, damit Sie als Blackwater-Angestellter nicht womöglich gegen Gegenstände stoßen. Falls Sie körperliche Probleme bekommen sollten, sollten Sie das Spiel beenden und ärztliche Hilfe ersuchen. Blackwater braucht Sie bei bester Gesundheit!

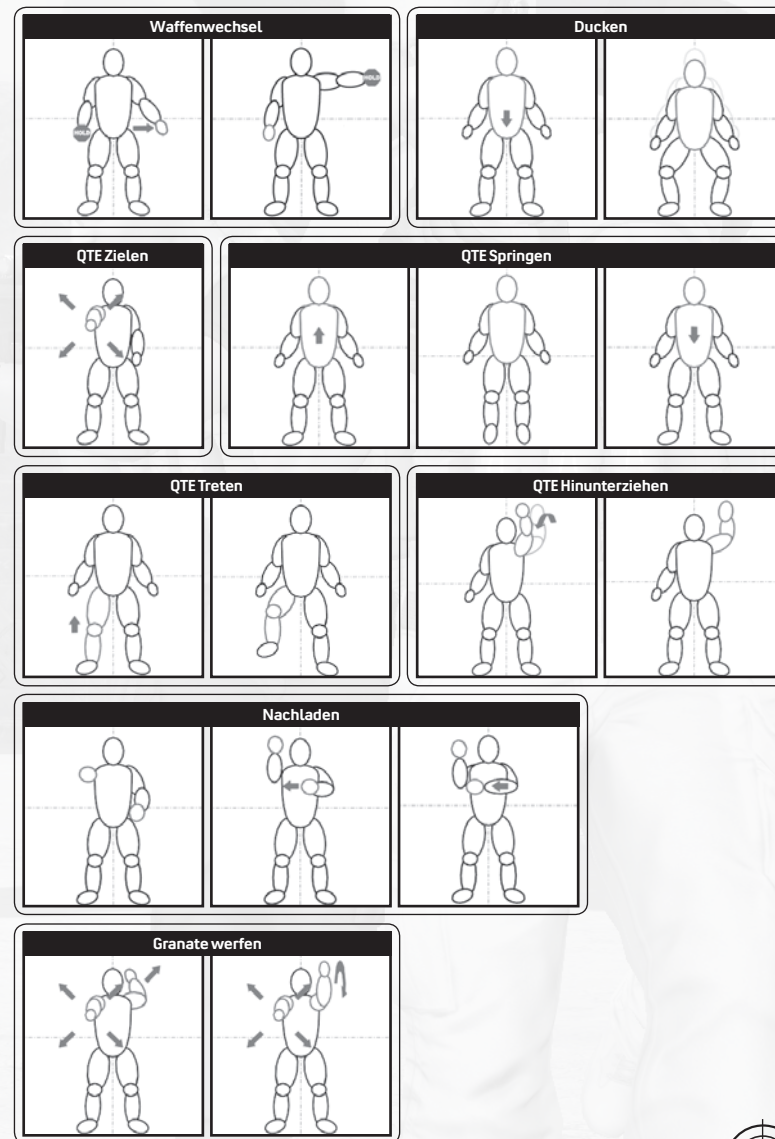


SPIELSTEUERUNG

Xbox 360 Controller



GESTEN





EREIGNIS-GESTEN

Jetzt können Sie zum besten Blackwater Agenten der Welt werden! Bei Blackwater Kinect übernehmen Sie die Rollen von Blackwater Agenten, die einem Hilfskonvoi in der fiktionalen Stadt Harri helfen sollen. Dabei müssen Sie mehr als nur Ihre Einsatzziele erfüllen: Befreien Sie gefangene Hilfsarbeiter sowie entführte VIPs und kämpfen Sie für die Freiheit der Bürger von Harri. Blackwater ist ein physisches Erlebnis, für das Ihre volle Aufmerksamkeit und Ihr kompletter Körper benötigt werden. Bei Ihren Missionen müssen Sie sich ducken, lehnen und taktisch durch feindliche Truppen fortschreiten, wobei es Helikoptern und Landfahrzeugen auszuweichen gilt. Zudem müssen Sie beweisen, dass Sie ein Fahrzeug schützen können, indem Sie den Geschützturm auf einem der gepanzerten Geländewagen von Blackwater übernehmen. Haben Sie das Zeug zu einem Blackwater Agenten?

SPIELMODI

Kampagnenmodus

In der actionreichen Einzelspieler-Kampagne sind Sie Teil eines vierköpfigen Teams hochrangiger Blackwater-Angestellter. Die Kampagne ist in 6 Missionen mit je 2 oder 3 Kampfarenen unterteilt. In diesen Kampfarenen gibt es mehrere verschiedene Strecken, die der Spieler entdecken muss, um die Arena zu 100 % abzuschließen. Um zu einem hochrangigen Blackwater Agenten zu werden, müssen Sie alle Missionen zu je 100% abschließen. In der Nachbetrachtung jeder Kampfarena können Sie Ihren Fortschritt einsehen.

Wettkampfmodus

Im Wettkampfmodus können bis zu 7 Mitspielern gegeneinander antreten. Der Wettkampfmodus ist ein rundenbasiertes Action-Erlebnis, bei dem jeder Spieler abwechselnd versucht, so viele Punkte wie möglich zu erzielen. Jeder Wettkampf besteht aus fünf Runden. Je länger Sie überleben, desto größer ist Ihr Zeitbonus. Wer ist der Beste?

KAMPF

Blackwater Kinect führt ein brandneues Deckungssystem für Kinect ein. Bei Blackwater Kinect müssen Sie sich körperlich zur Seite bewegen, um in Deckung zu gehen, und sich ducken, um im Spiel geduckt in Deckung zu gehen. Das ist ein sehr dynamischer Kampfmechanismus, bei dem jede kleine Bewegung wahrgenommen wird. Falls Feinde auf Sie schießen, sollten Sie in Deckung springen! Je mehr Sie sich bewegen, desto schneller gelangen Sie durch die Missionen! Um auf Feinde, Sammelobjekte, Fahrzeug oder explodierende Ziele zu schießen, heben Sie einfach Ihren Arm und zeigen auf das Ziel. Zum Nachladen senken Sie Ihren Arm unterhalb des TV-Geräts oder beugen Ihren Ellenbogen, wobei der Arm nach oben zeigt. Achten Sie darauf, dass Sie nicht Ihre gesamte Munition verbrauchen! Blackwater-Angestellte verfehlen niemals ihr Ziel!



EREIGNIS-GESTEN



In jeder Kampfarena muss sich der Spieler durch die Umgebung bewegen, indem er Ereignis-Gesten durchführt, die als QTEs bezeichnet werden. Sie müssen springen, treten, nach oben sowie unten ziehen und mehr. Die Ereignis-Gesten können eine zeitliche Beschränkung haben, was bedeutet, dass Sie auf einer anderen Strecke landen, wenn Sie zu langsam sind. Für die Ereignisse gibt es auch Punkte. Und je erfolgreicher man bei den Gesten ist, desto mehr Punkte erhält man.

STRECKEN



Jede Kampfarena kann der Spieler über verschiedene Strecken absolvieren. Manche Strecken nehmen mehr Zeit in Anspruch als andere, wenn man also die Bestzeit eines Freundes schlagen will, sollte man die schnellste Strecke finden. Die besten Blackwater Agenten erzielen bei jeder Mission stets die Bestzeit.



ZUM BLACKWATER AGENTEN WERDEN

Um zum besten Blackwater Agenten der Welt zu werden, muss man das die höchste Erfahrungsstufe 56 erreichen. Das erreicht man durch das Erzielen von Punkten im Kampagnenmodus. Fliehende Feinde sind mehr Wert als getötete Feinde, also sollte man ihren Anführer ausschalten, damit sie die Flucht ergreifen! Es gibt auch mehr Punkte, je schneller man eine Kampfarena abschließt, also sollte man sich stets beeilen! Das Spiel erfasst Ihren Fortschritt. Im Optionsmenü sowie in der Nachbetrachtung finden Sie Ihre Statistiken sowie Ihre Leistung in Bezug auf abgegebene Schüsse und erfolgreiche Ereignis-Gesten.

FEINDLICHE BEDROHUNGSTUFEN



Feinde mit rotem Rand sollten zuerst angegriffen werden. Feinde, die aggressiv werden, haben zunächst einen gelben Rand, der rot wird, wenn der Feind auf Sie schießen wird.

FREUNDE UND DIE GANZE WELT HERAUSFORDERN



Bei Blackwater Kinect wird Ihre Zeit mit den Zeiten von Freunden und der gesamten Welt verglichen. Je besser Ihre Zeit ist, desto höher sind Sie in den Bestenlisten. Der Kontrollpunkt-Zähler auf dem Bildschirm zeigt Ihre aktuelle Leistung an. Damit können Sie Ihren Spielfortschritt während des Spielens verfolgen.

TIPPS

- Sammeln Sie alle Sammelobjekte. In jeder Kampfarena gibt es zwei Stück.
- Bei Blackwater Kinect geht es nicht nur um Schießen, sondern auch darum, wie schnell und genau Sie alle Missionen abschließen.
- Besiegen Sie Ihre Freunde in der Kampagne in allen Kampfarenen. Blackwater will nur die Besten der Besten.